

Sweet Sweet Smile

- Choreographie: Fi Scott & Johnny Two-Step
Beschreibung: 32 count, 4 wall, beginner/intermediante line dance
Musik: **Sweet Sweet Smile** von Scooter Lee
Hinweis: Der Tanz beginnt mit dem Einsatz des Gesangs



Point-touch-point, behind-side-cross r + l

- 1&2 Rechte Fußspitze rechts auf tippen - Rechte Fußspitze neben linkem Fuß und wieder rechts auf tippen
3&4 Rechten Fuß hinter linken kreuzen - Schritt nach links mit links und rechten Fuß über linken kreuzen
5-8 Wie 1-4, aber spiegelbildlich mit links

Shuffle forward r + l, step, pivot 1/2 l, step, pivot 1/4 l

- 1&2 Schritt nach vorn mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach vorn mit rechts
3&4 Schritt nach vorn mit links - Rechten Fuß an linken heransetzen und Schritt nach vorn mit links
5-6 Schritt nach vorn mit rechts - 1/2 Drehung links herum auf beiden Ballen, [Gewicht](#) am Ende links (6 Uhr)
7-8 Schritt nach vorn mit rechts - 1/4 Drehung links herum auf beiden Ballen, [Gewicht](#) am Ende links (3 Uhr)

Heel-hook-heel-flick side-shuffle forward r + l

- 1& Rechte Hacke vorn auf tippen, rechten Fuß anheben und vor linkem Schienbein kreuzen
2& Rechte Hacke vorn auf tippen und rechten Fuß nach rechts schnellen
3&4 Schritt nach vorn mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach vorn mit rechts
5-8 wie 1-4, aber spiegelbildlich mit links

Shuffle back turning 1/2 r, shuffle forward turning 1/2 r, coaster step, kick- balltouch

- 1&2 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach rechts mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen, 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach vorn mit rechts (9 Uhr)
3&4 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach links mit links - Rechten Fuß an linken heransetzen, 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach hinten mit links (3 Uhr)
5&6 Schritt nach hinten mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen und kleinen Schritt nach vorn mit rechts
7&8 Linken Fuß nach vorn kicken - Linken Fuß an rechten heransetzen und rechten Fuß neben linkem auf tippen

Wiederholung bis zum Ende